



ANIMATIONS

ET ACCOMPAGNEMENT
DES CITOYENS

CATALOGUE
2023



HESPUL

L'association Hespul cumule 30 ans d'expérience dans le solaire photovoltaïque. Elle œuvre pour les énergies renouvelables et leur intégration au réseau électrique. Hespul porte des activités de plaidoyer, de recherche et développement, d'accompagnement des acteurs de la transition (services numériques, conseils et études, animation de réseaux) et de formation et sensibilisation. Hespul a créé et anime le Centre national de Ressources sur le Photovoltaïque et son intégration au réseau électrique.

NOTRE OBJECTIF

Contribuer à la **transition énergétique** pour l'avènement d'une **société sobre, efficace, respectueuse des équilibres écologiques et soucieuse d'équité et de bien-être.**



**ANTICIPER ET AGIR
POUR LA TRANSITION
ÉNERGÉTIQUE**
Expérimenter des
approches innovantes



**DÉVELOPPER
DES SOLUTIONS
AVEC LES ACTEURS**
Co-construire des actions
concrètes sur le terrain



**TRANSMETTRE,
INFORMER, FORMER**
Rendre la transition
énergétique possible
et désirable



Maïté Garnier

maite.garnier@hespul.org
04 37 47 96 96

VOS CONTACTS



Julien Verschilde

julien.verschilde@hespul.org
04 51 55 23 58



NOTRE APPROCHE PARTICIPATIVE
favorise l'information,
le passage à l'acte
et l'accompagnement au
changement.



**NOUS NOUS ADAPTONS
À VOS BESOINS**
avec l'ambition de faciliter
l'appropriation
des questions énergétiques.
N'hésitez pas à nous
contacter pour que nous
échangions sur vos attentes.



**TOUTES LES ANIMATIONS SONT
ACCESSIBLES À UN PUBLIC NOVICE**
Nous proposons une palette
d'approches pédagogiques
à destination de tous les
publics. Des formations sont
également possibles pour les
encadrants.



Comprendre et contribuer aux énergies renouvelables

P. 6

L'énergie sur mon territoire : nouveaux récits

P. 7

Aborder les enjeux du climat

P. 8

Sobriété numérique

P. 9

Intervenir auprès de vos élèves et étudiant-es

P. 10

PROJETS - DÉFIS - ACCOMPAGNEMENTS

- Ces projets se déroulent sur du **moyen-long terme**.
- Animation ou accompagnement d'un groupe **vers un objectif concret** de production (affiche, maquette...) ou de changement.
- ✓ Sous forme d'ateliers pratiques, de visites, de rencontres, d'animation de groupe.

VISITES - BALADES

- Animations en **extérieur**.
- **Visites** de sites de production **d'énergie renouvelable** ou **balades exploratives** de son environnement proche autour de la question des énergies.
- ✓ Échange ou d'activités pédagogiques, avec supports adaptés au contexte.

ATELIERS

- Animations **ponctuelles**.
- **Découvertes pratiques** autour de la question de l'énergie.
- ✓ Sous forme de jeux sérieux, quiz, fabrications...

EVENEMENTS - RENCONTRES

- Nous nous déplaçons lors de vos événements.
- **Sensibilisation, témoignages, paroles d'experts**.
- ✓ Sous forme de stands, exposition, atelier, café-échange, ciné-débat, réunions.



QUELQUES EXEMPLES

D'INTERVENTIONS

2020, 2021, 2022

Comprendre et contribuer aux énergies renouvelables

Visite : Site éolien du Beaujolais Vert

Quoi de mieux pour se familiariser avec les éoliennes que de les voir de près ? Suite aux visites en période de chantier, nous organisons et animons tous les ans une vingtaine de visites pour les scolaires ou pour le grand public. Ces actions sont possibles grâce au partenariat avec **EDF-R**, qui fait confiance à Hespul depuis 2020.



L'énergie sur mon territoire : nouveaux récits

Accompagnement au changement : Game of Showers

Comment mobiliser des résidents qui payent un forfait « tout compris » dans les économies d'eau et d'énergie ? « Game of Showers » a eu lieu pendant 3 semaines de 2021 dans la résidence **CROUS** Aimé Césaire à Saint Priest. Avec une approche ludique et musicale, ce sont près de 14 000 litres d'eau qui ont été économisés, soit la consommation moyenne d'un·e français·e pendant 1 mois ! Les affichettes créées sont disponibles pour de futures animations.





ClimaTubers
influencers for change



Aborder les enjeux du climat

Vidéo participative :

Climatubers, partage ton histoire du climat !

Le climat, l'énergie ou l'environnement ne sont pas une affaire d'experts uniquement ! En 2022, les participants du projet européen ClimaTubers à la **MJC de la Duchère** et à **l'Alliance Française de Lyon** ont eux-mêmes réalisé une vidéo en partant de leurs questionnements : « *Climat, La Duchère s'interroge* » et « *Numérique responsable* ». Les ateliers mêlent découverte de la réalisation vidéo, sensibilisation au climat et intelligence collective pour produire une vidéo authentique et déclencher les échanges avec les citoyens et les décideurs. + d'info : climatubers.org

Sobriété numérique

Accompagnement :

Réduire l'impact du numérique



La compagnie **Corps au Bord** a conçu un spectacle qui mêle danseurs et arts numériques. Sur plusieurs séances, nous avons travaillé ensemble : transmettre des informations et supports pour aborder le numérique responsable avec leur public jeune, faire le point à propos des logiciels, matériels et de la logistique afin d'identifier les points d'amélioration. Le tout dans le cadre d'un financement E+ de la **Fondation de France**.

Intervenir auprès de vos élèves et étudiant-es

Projet:

Energies renouvelables à l'école Jules Ferry



Cette école de Saint Priest est équipée de panneaux photovoltaïques installés par le collectif citoyen « **Toits en transition** ». Comme ils sont en toiture... personne ne les voit ! Les élèves de CM1 ont été missionnés pour concevoir un panneau d'information pour les passants. Énergies renouvelables, photovoltaïque, maquettes : les élèves sont devenus de petits experts de l'énergie et l'inauguration a eu lieu en septembre 2022. Projet soutenu par le **PATR de la Métropole de Lyon** et la **commune de Saint-Priest**.

Comprendre
& contribuer aux
**ÉNERGIES
RENOUVELABLES**



Différents formats pour se familiariser avec les énergies renouvelables, démêler le vrai du faux et savoir comment agir concrètement.

Les énergies renouvelables

Atelier	Les énergies renouvelables, comment ça marche ? Exploration de maquettes	Scolaires / Jeunes / Familles Max. 30 participants	1 h 30 – 2 h 30
Atelier	Fabrication de « maquettes à énergie renouvelable »	Scolaires / Jeunes / Familles 10-30 participants	1 h – 2 h 30 Selon taille du groupe



Le photovoltaïque – La cuisson solaire

Stand ou Café-échange	Info-Intox : démêler le vrai du faux du photovoltaïque	Tout public À partir de 11 ans 15-60 participants	2 h (1/2 journée min. pour le stand)
Atelier ou visite de site	J'veux du soleil dans mon réseau électrique !	Tout public À partir de 11 ans 10-30 participants	2 h
Atelier	Cuisine solaire : démonstration de fours et / ou création de maquette	Tout public 5-15 participants	1/2 journée min.



L'éolien

Atelier	Que la force du vent soit avec toi !	Scolaires / Jeunes / Familles 10-30 participants	1 h – 2 h 30 Selon taille du groupe
Visite de site	Visite de site éolien ou photovoltaïque	Scolaires / Grand public 10-30 participants	1 h à 1/2 journée Variable selon le site

Et aussi...

Des ateliers sur les économies d'énergie, des jeux de société ou de plein air...

L'énergie
sur mon territoire :
**NOUVEAUX
RÉCITS**



Les actions individuelles ne suffisent pas ! Des animations pour explorer son territoire, imaginer et œuvrer ensemble à un futur souhaitable.

Sensibiliser

Ciné-débat	<i>Ciné-débat énergie ou climat</i>	En fonction du film et de la salle	Film + 45 min – 1 h 15
Quiz sur mesure	<i>Quiz de l'énergie</i>	Tout public	15 min à 1 h

Explorer

Visite	<i>Balade de la transition énergétique</i>	Tout public 10-30 participants	1 h 30
Visite	<i>Balade du réseau électrique</i>	Tout public À partir de 11 ans 10-30 participants	1 h 30
Réunion	<i>Animation de réunion publique sur l'énergie dans le territoire</i>	Adultes Min. 15 participants	1 h 30 – 2 h 30

Imaginer

Atelier	<i>Transition sous presse : notre journal 2050</i>	Tout public À partir de 11 ans	1 h 30 – 2 h 30
Jeu sérieux	<i>Ecoville, jeu de simulation</i>	Scolaires / Jeunes / Familles 10-30 participants	3 séances de 2 h

Passer à l'action

Café-échange	<i>Comment contribuer aux énergies renouvelables sur mon territoire ?</i>	Adultes Min. 15 participants	1 h 30 – 2 h 30
Projet	<i>Accompagnement au changement : ateliers ou interventions</i>	Tout public	En fonction du projet

Aborder les enjeux
CLIMAT



L'énergie et le climat sont intimement liés. Des activités pour comprendre le réchauffement, notre impact, et se mettre en mouvement.

Comprendre le réchauffement climatique

Jeu sérieux	Jeu d'extérieur : Le cycle du carbone	Tout public À partir de 11 ans 10-30 participants	1 h
Atelier	L'effet de serre	8-12 ans Max. 30 participants	1 h 30 – 2 h 30

Notre impact sur le climat

Atelier	Enquête carbone	Tout public À partir de 11 ans Max. 30 participants Salle informatique	1 h 30 – 2 h 30
Exposition	Le climat : J'y peux rien ?	Tout public	1/2 journée min.
Atelier	Fresque du climat et après ? Se projeter dans le futur et dans l'action	Tout public à partir de 11 ans	3 h

Agir pour une transition juste

Projet	 ClimaTubers : influenceurs pour le climat	Tout public À partir de 11 ans Max. 20 participants	5 à 10 ateliers et projection
---------------	---	---	----------------------------------

Réfléchir
à l'impact de sa
VIE NUMÉRIQUE

Nos modes de vie évoluent vers toujours plus de numérique. Quel impact sur l'énergie ? Comment agir efficacement ?



Numérique responsable : comprendre et agir

Café-échange	<i>Sobriété numérique</i>	Adultes / Jeunes Min. 10 participants	1 h 30 – 2 h 30
Atelier	<i>Digital Cleanup day et au-delà !</i>	Tout public À partir de 11 ans Min. 10 participants	1 h 30 – 2 h 30
Atelier	<i>Ma vie numérique éco-responsable</i>	Tout public À partir de 11 ans Min. 10 participants	1 h 30 – 2 h 30
Projet	<i>Numérique responsable dans mon organisation</i>	Professionnels d'organisations de taille moyenne ou petite (entreprises, associations...)	3 séances de 3h

Intervenir auprès de
**VOS ÉLÈVES ET
ÉTUDIANTES**



Une proposition de dispositifs et de séquences pour amener l'énergie et le climat dans votre établissement, pour une séance ou pour un cycle.



Défi Class'Énergie
Dispositif coordonné par l'ALEC Lyon.

Projet pédagogique: faire des économies d'énergie dans l'établissement.	Défi Class'Énergie ECOLES <i>Visite de chaufferie, prise de mesures, propositions et actions.</i>	Cycle 3	1 formation enseignants 5 séances d'1/2 journée + événement final
	Défi Class'Énergie COLLEGES <i>Spécialités proposées par Hespul: énergies renouvelables – numérique responsable – accompagnement au changement</i>	+ D'INFOS : DEFICLASSENERGIE.FR Cycle 3, 4	1 visite – coordination dans le collège 4 séances de 2 h
Écoles et collèges			
Cycle : L'énergie au quotidien	<ul style="list-style-type: none"> • Energies fossiles et sobriété • Transformations et rendement • Capter les énergies renouvelables 	Cycle 3	3 séances d'1/2 journée, possible de compléter par la fabrication de maquettes
Cycle : L'énergie du soleil au potager	<ul style="list-style-type: none"> • Capter les énergies renouvelables • Fabrication de châssis de semis 	Cycle 3	2 séances d'1/2 journée
Lycées et supérieur			
Cours	<ul style="list-style-type: none"> • Enjeux généraux liés à l'énergie • Enjeux des systèmes électriques • Réseaux et maîtrise de l'énergie <ul style="list-style-type: none"> • Éolien • Hydraulique • Biomasse (partenariat Solagro) 	Enseignement supérieur, adaptable lycées sur demande	Nous contacter

EXEMPLES DE SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

VISUELS, LUDIQUES, INTERACTIFS

PHOTOVOLTAÏQUE : ECHANTILLONS ET JEUX

Pour comprendre le phénomène photovoltaïque et la fabrication des modules

INFO-INTOX : DÉMÊLER LE VRAI DU FAUX DU PHOTOVOLTAÏQUE

5 posters grand format : fonctionnement, mix électrique, économie, environnement et territoire.

11 fiches qui répondent aux questions les plus courantes, avec schéma ou infographie.

MA MAISON ECONOMOME

Un jeu de société sur les économies d'énergie dans le logement

MAQUETTES ÉNERGIE RENEUVELABLE

Des objets concrets pour mieux comprendre

MA VIE NUMÉRIQUE ÉCO-RESPONSABLE

Un jeu de cartes pour échanger sur l'usage des outils numériques

MAQUETTE RÉSEAU

Support idéal pour aborder le mix électrique et l'intégration des énergies renouvelables

